



Madrid, 28 de diciembre de 2009

La Fundación Edufores lanza un nuevo recurso de educación ambiental y forestal

Pon a juego tus conocimientos ambientales y forestales realizando una "Travesía por el bosque" en www.edufores.com

La Fundación Edufores con la colaboración del Ministerio de Medio Ambiente y Medio Rural y Marino lanza un nuevo juego electrónico para que los alumnos de Primaria y Secundaria hagan una **"Travesía por el bosque"** en una bicicleta virtual hasta llegar al lugar donde se está repoblando para ayudar a plantar un árbol. Los alumnos que participan en esta carrera del ciberespacio aprenderán y ampliarán sus conocimientos ambientales y forestales jugando con sus amigos o en solitario.

Durante estas vacaciones los escolares de Primaria y Secundaria pueden entrar www.edufores.com y encontrarse con el Duende de los Bosques que les dará las instrucciones para realizar la travesía, en el camino se irán tropezando con animales y plantas que les retrasarán o ayudarán a avanzar. A medida que van avanzando irán recibiendo explicaciones, y cuando tropiecen con un cruce de caminos se les formulará una pregunta que si contestan correctamente les permitirá coger un atajo y avanzar más rápidamente para alcanzar la meta final. Los alumnos pasarán por una serie de peripecias que ponen a prueba sus conocimientos ambientales y forestales, a la vez que siguen las explicaciones del experto en flora, la fauna, los ecosistemas forestales y la economía sostenible de los productos forestales.



Hasta cuatro alumnos de Primaria o Secundaria podrán participar a la vez en este juego que después de entrar en la dirección electrónica www.edufores.com deberán identificarse con el nombre que deseen y elegir su nivel de conocimientos, Primaria o Secundaria, y luego jugaran por turnos.

“Travesía por el bosque ” es fruto de la apuesta que la Fundación Edufores viene realizando por la implantación de las nuevas tecnologías como herramienta pedagógica de gran utilidad en la educación ambiental y forestal. Esta primera versión electrónica del juego consiste en una batería de más de 50 preguntas diferentes para los alumnos de Primaria y de Secundaria, que se irán cambiando y ampliando periódicamente, con la finalidad de que los jugadores vayan enriqueciendo sus conocimientos del medio natural.

El nuevo juego electrónico **“Travesía por el bosque ”** está integrado en el paquete de acciones formativas **DOC.FORES** subvencionadas por el Ministerio de Medio Ambiente y Medio Rural y Marino, en las que el monte es el argumento principal, dentro de la idea motriz de la Fundación Edufores de llevar el bosque a las aulas, que incluye los siguientes materiales: un documental forestal, una Guía *“Importancia y significado de los bosques”*, y el concurso escolar *“Pinta en verde”*.

El objetivo de este conjunto de actividades es consolidar los conocimientos sobre los bosques españoles, sus beneficios y sus funciones, cómo podemos protegerlos, cuáles son los productos del bosque y su utilización, etc.